

// FLASH-OVER

Définition

Dans un volume semi-ouvert, passage brutal (=qq minutes) d'un feu localisé à un embrasement généralisé de tous les matériaux qui s'y trouvent.

// DÉVELOPPEMENT

Feu localisé dans un volume semi-ouvert, dégagement de chaleur, apparition d'un plafond de fumée.

Ce dernier s'épaissit et rayonne sur les matériaux qui dégagent des gaz de pyrolyse (ces derniers enrichissent le plafond de fumée). Il apparaît des anges danseurs et/ou des roll-over dans le plafond de fumée. Le plafond s'épaissit de plus en plus. Les roll-over sont du plus en plus importants. L'embrasement généralisé de tous les matériaux se situant dans le volume s'effectue.

AGENT DÉCLENCHEUR : la chaleur.

// FIRE GAS IGNITION

Définition

Large gammes de phénomènes thermiques : accumulation des gaz de pyrolyse ou imbrûlés, qui s'enflamment au contact d'une source de chaleur (= agent déclencheur).

On peut les trouver dans les volumes adjacents au volume principalement impacté. Les fumées des FGI peuvent être "froides".

// DÉVELOPPEMENT

- **Flash Fire** : lorsque que le front de flamme n'engendre pas de surpression.
- **Smoke Explosion** : lorsque le front de flamme génère une onde de pression.

// BACKDRAFT

Définition

Dans un volume clos, fumées accumulées et surchauffées explosant, lors d'un apport d'air. (C'est un accident thermique).

// DÉVELOPPEMENT

Feu localisé dans un volume clos, dégagement de chaleur, apparition d'un plafond de fumée. Le feu perdure jusqu'à ce qu'il consomme tout l'oxygène du volume. Une surpression de gaz de pyrolyse ou de gaz de combustion se crée, mettant le local en surpression. Lors d'une ouverture d'un ouvrant, les fumées sortent, l'air entre (le mélange passe en dessous de la LSE). L'explosion se fait.

AGENT DÉCLENCHEUR : apport d'air.